



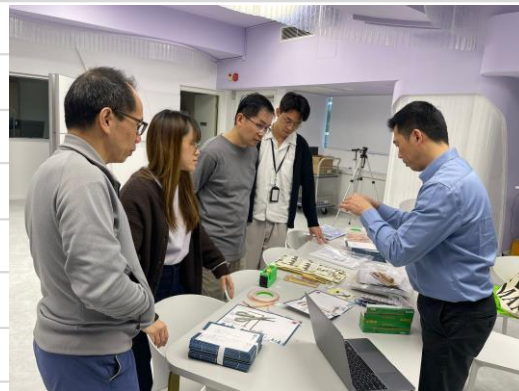
優質教育基金主題網絡 (QTN) 計劃

聖羅撒學校

優質教育基金主題網絡計劃

本年度優質教育基金主題網絡(QTN)計劃活動回顧

- 進行跨學科活動，製作音樂閃燈聖誕卡
- 為P6校本物聯網課程提供教學建議
- 提供機會讓學生參與學與教博覽會
- 以行人過路燈為主題的課程，為P6 STEAM學習週，提供優化的建議，加入人工智能元素
- 為學校家長提供STEAM工作坊，讓家長體驗編程學習
- 添置3D打印機，讓學生學習3D設計軟件



製作音樂閃燈聖誕卡



時間

活動內容

2:10 – 2:15p.m.

簡介是次活動內容

2:10 – 2:20p.m.

將聖誕卡填色 (跨視藝)

2:20 – 2:30p.m.

填寫聖誕卡內容 (跨中文)

2:30 – 2:35p.m.

重溫閉合電路 (跨常識)

2:35 – 2:50p.m.

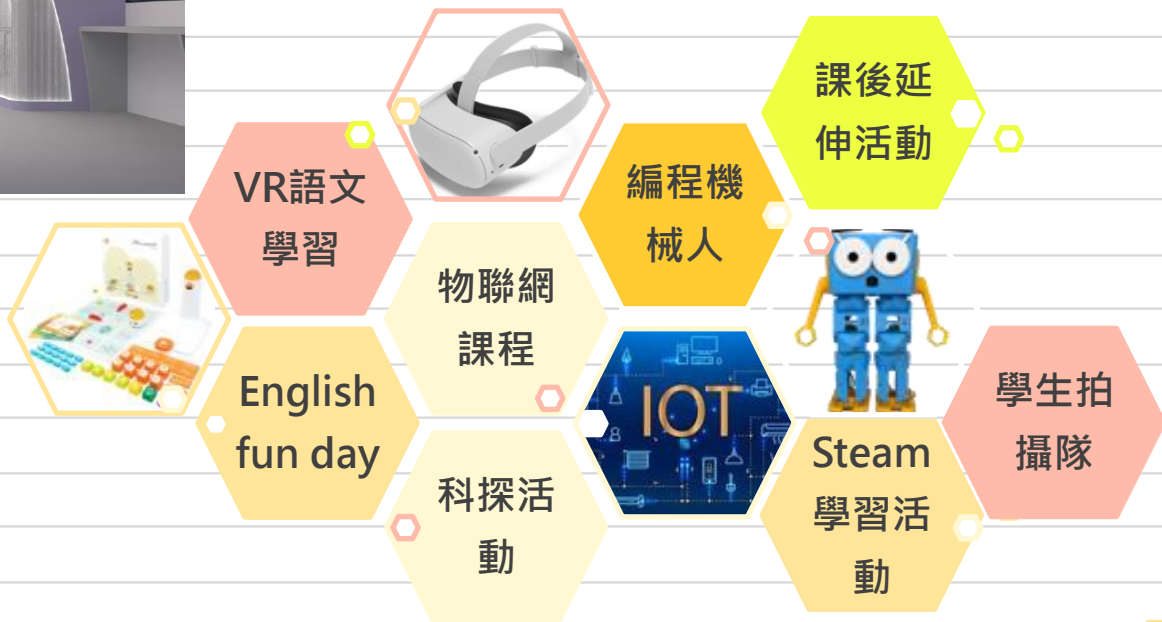
製作LED閃燈部分及解釋原理

2:50 – 3:05p.m.

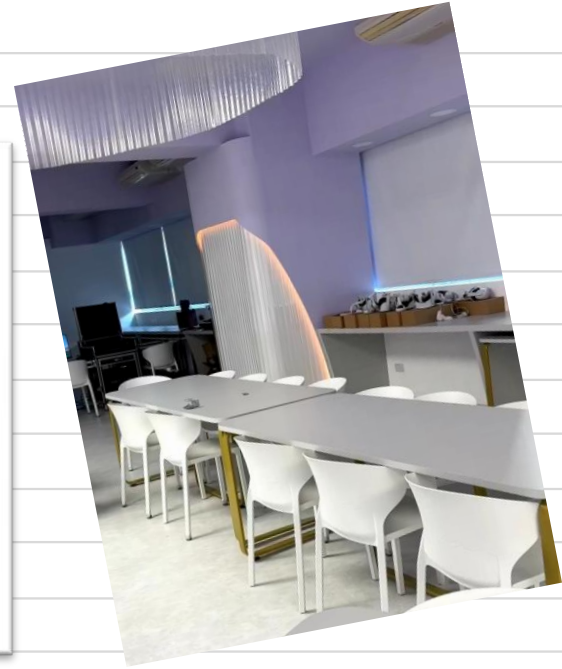
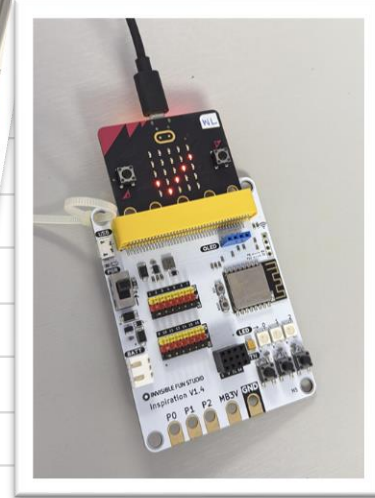
製作聖誕卡播放音樂部分及解釋原理



創意空間各項計劃活動



P6校本物聯網課程



學生參與學與教博覽會



優化STEAM主題學習

行人過路燈



聖羅撒學校

科學實驗教室

Science Experiment Classroom

2024/25 P.6學習記錄冊

主題：行人過路燈

日期：2024年6月18日-6月21日



姓名：_____ () P.6 ()

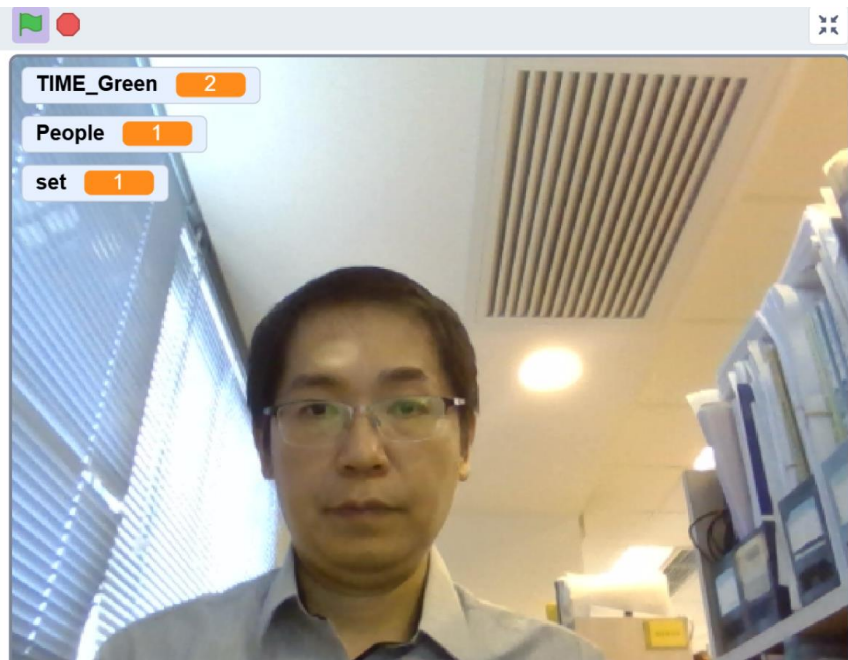
家長簽署：()



優化STEAM主題學習

行人過路燈

利用micro:bit結合 Stretch 3加入AI元素

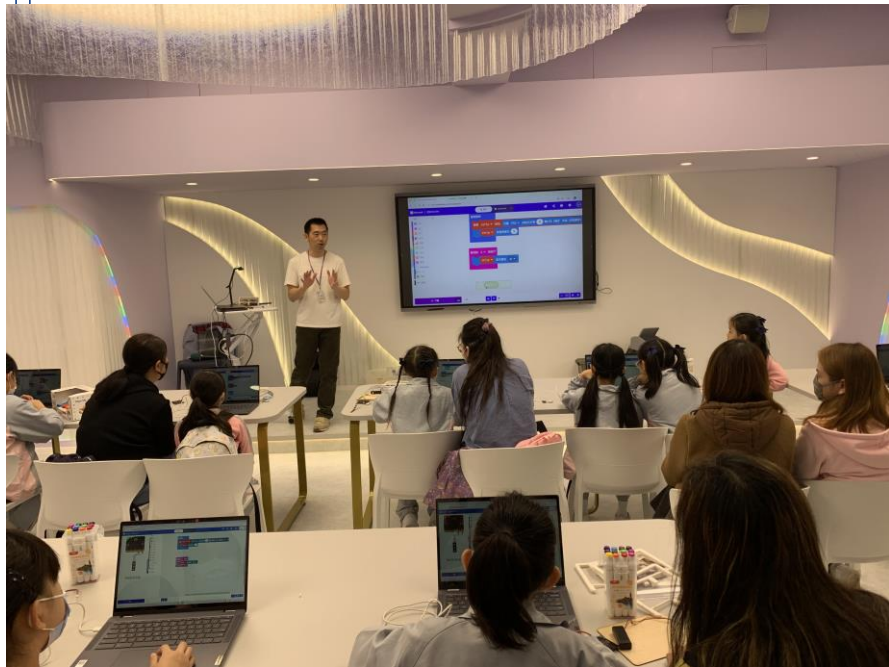


```
當 被點擊
重複無限次
  變數 set 設為 0
  變數 TIME_Green 設為 10
  send data data with label R_on to micro:bit
  send data data with label Y_off to micro:bit
  send data data with label G_off to micro:bit
  send data data with label R2_on to micro:bit
  send data data with label G2_off to micro:bit
  等待 1 秒
  send data data with label R_on to micro:bit
  send data data with label Y_off to micro:bit
  send data data with label G_off to micro:bit
  send data data with label R2_off to micro:bit
```

```
當 被點擊
重複無限次
  變數 People 設為 人數
  如果 People > 0 且 set = 0 那麼
    變數 set 設為 1
    變數 TIME_Green 設為 2
```

```
when button A is click
  變數 TIME_Green 設為 2
```

家長STEAM工作坊



添置3D打印機



The end

