

# 曾參與本計劃學校

- 聖伯多祿天主教小學
- 勵志會梁李秀娛紀念小學
- 滬江小學
- 慈幼葉漢千禧小學
- 油蔴地天主教小學
- 中華基督教會基慈小學
- 荃灣天主教小學
- 將軍澳循道衛理小學
- 台山商會學校
- 大埔浸信會公立學校
- 獅子會何德心小學
- 香海正覺蓮社佛教陳式宏學校
- 香港伊利沙伯中學舊生會小學分校
- 石湖墟公立學校
- 育賢學校
- 鳳溪創新小學
- 嶺南大學香港同學會小學
- 福建中學附屬學校
- 天水圍天主教小學
- 香港道教聯合會雲泉學校



# 計劃理念

- 因應校情和學生的需要，於數學的學習單元推展 STEM 教育及計算思維。
- 開發學校 STEM 教育校本課程，促進學生的全人發展。
- 提升教師利用計算思維和資訊科技的教學能力。
- 建立專業學習社群，促進跨校交流文化，為社會和教師專業作出貢獻。
- 提升學生正面價值觀和積極態度

# 雙模式

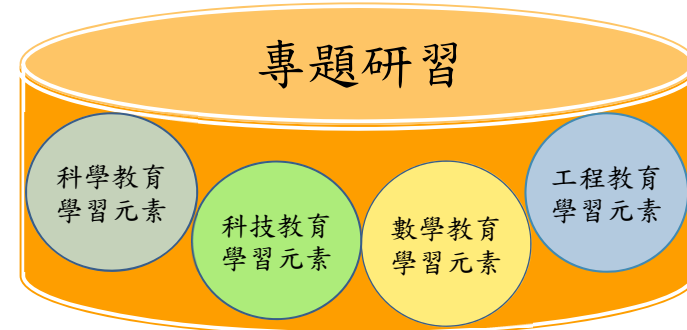
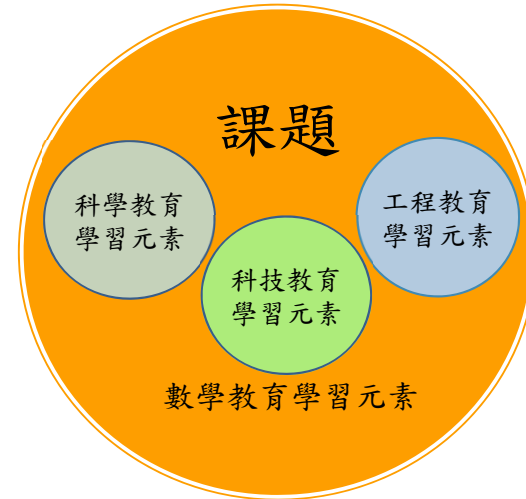
學習活動的兩個建議模式：

## 模式一

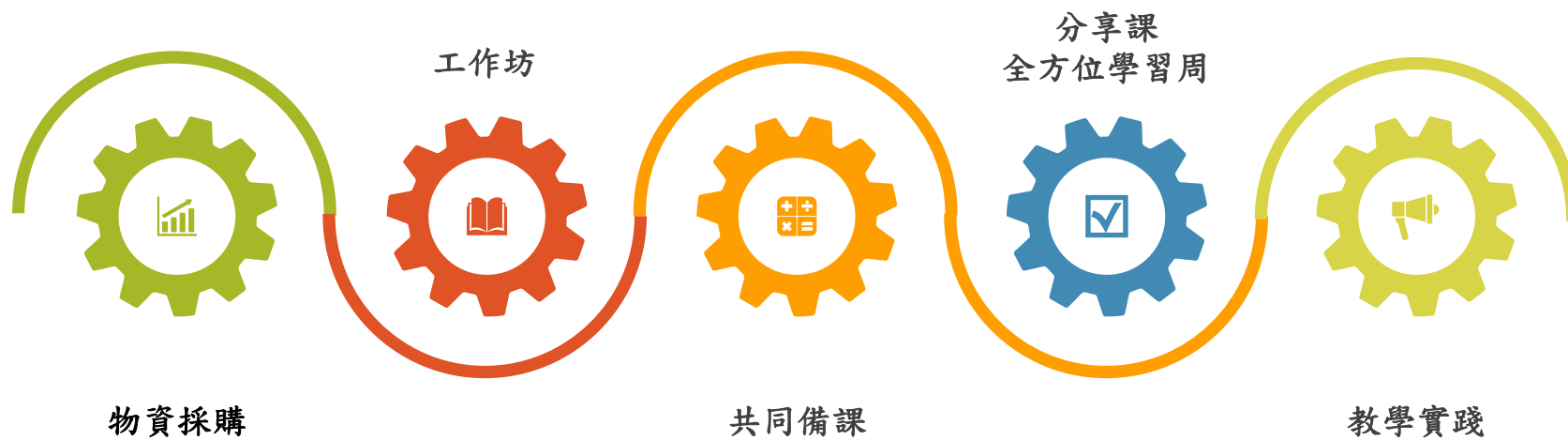
建基於數學學習領域主題的學習活動

## 模式二

透過專題研習讓學生綜合不同學習領域的相關學習元素

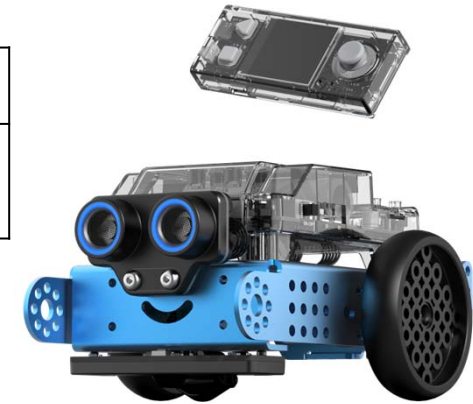


# 推行模式



# 物資採購

物品說明/規格	數量
mBot 2 + cyber Pi	20 支



物品說明/規格	數量
Blue-Bot® Programmable Floor Robot V.2	20 部
Blue-Bot® Programmable TacTile Reader	2部



物品說明/規格	數量
Sphero indi Educational Robot Student Kit	20 盒



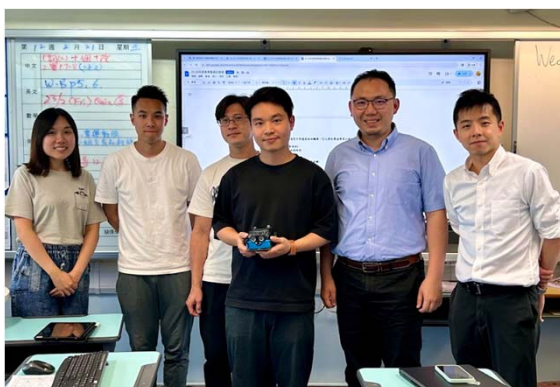
# 活動回顧

## 工作坊

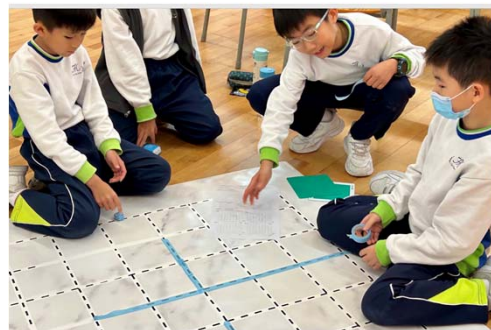
主題	日期
Blue-Bot 在數學科中實踐STEAM教育	12/10(四)
Sphero indi 在數學科中實踐STEAM教育	19/10(四)
mBot2 在數學科中實踐STEAM教育	26/10(四)



# 活動回顧 - 共同備課







日期：2024年3月22日（星期五）

課題：四年級周界



# 活動回顧

## 教學實踐

學校	課題	資源
鳳溪廖潤琛紀念學校	模式一： 四年級 數學	Sphero indi mBot2
	模式二：琛小夜繽紛	
青衣商會小學	二年級 四邊形	Sphero indi
香港普通話研習社科技創意小學	二年級 四邊形	Sphero indi
博愛醫院歷屆總理聯誼會鄭任安夫人學校	六年級 速率	mBot2
錦田公立蒙養學校	二年級 方向	Blue-bot

# 活動回顧

## 教學實踐



# ■ STEAM 北區教育資源站



# 活動回顧

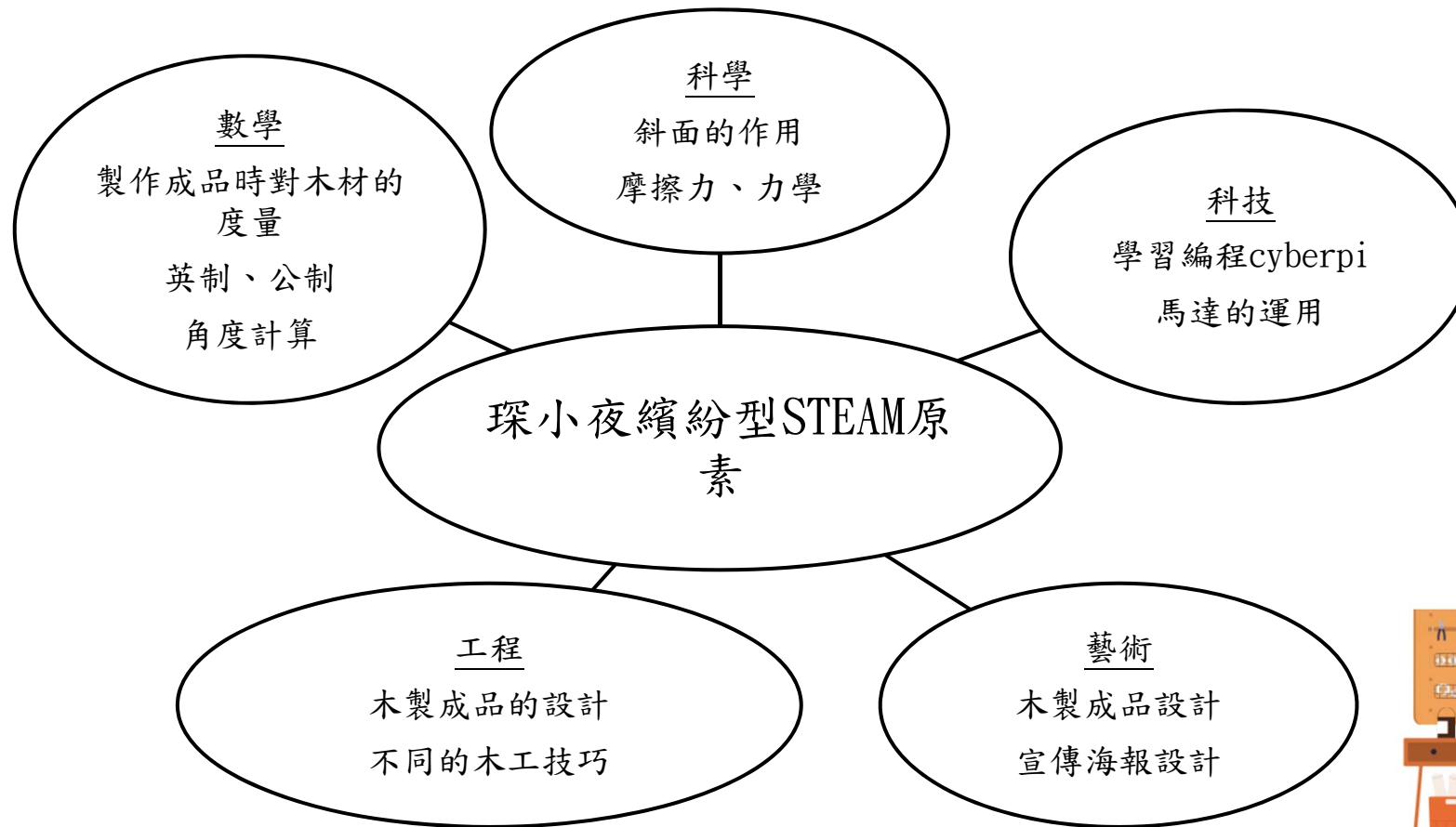
## 全方位學習週

主題：琛小夜繽紛（共3天）

學習目標：

- 了解遊戲設計的基本原則
- 掌握如何使用木材和基本木工技能
- 了解Cyberpi基本編程原理和編程控制馬達
- 加強溝通和演示能力
- 通過「造」培養創意思維
- 有效合作，學會傾聽他人的建議，共同改進遊戲攤位的設計和製作。





# 活動大綱

時間	18-12-2023(一)	19-12-2023(二)	20-12-2023(三)
08:00-08:15	預備課		
08:15-09:40	導入活動： 1. 體驗不同攤位遊戲 2. 遊戲設計元素	分組進行 攤位製作	攤位遊戲 1. 最後測試 2. 佈置
	課室	課室	課室
09:40-09:55	小息		
09:55-11:20	A, B班：Cyberpi教學 C, D班：木工製作	分組進行 攤位製作	攤位遊戲 (同級)
	課室	課室	禮堂
11:20-11:35	小息		
11:35-13:00	C, D班Cyberpi教學 A, B班：木工製作	分組進行 攤位製作	攤位遊戲 (四年級同級)
	課室	課室	禮堂
13:00-14:00	午膳		
14:00-15:00	1. 海報設計元素 2. 選擇攤位遊戲	木工製作 遊戲編程	攤位遊戲 (家長及教師)
	課室	課室	禮堂





## 活動流程（第一天）

學生體驗四款攤位遊戲原型



羅馬炮台



iPad體感射擊遊戲



iPad體感遙控器



波子機

## 活動流程（第一天）

分班學習製作攤位所需技巧



木工技巧



遊戲編程技巧

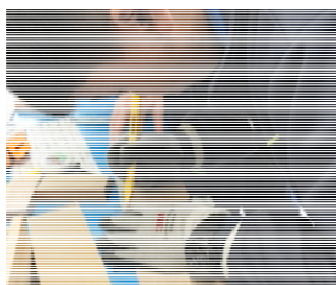


宣傳海報設計

學生根據自己的興趣和喜好，選擇一款攤位遊戲進行製作及改良或重新設計遊戲的玩法。

## 活動流程（第二天）

分組到指定課室跟隨導師學習製作攤位



## 活動流程（第三天）

同級同學參與攤位遊戲



## 活動流程（第三天）

四年級學生參與攤位遊戲





## 活動流程（第三天）

家長及教師參與攤位遊戲





# 學生作品

羅馬炮台組



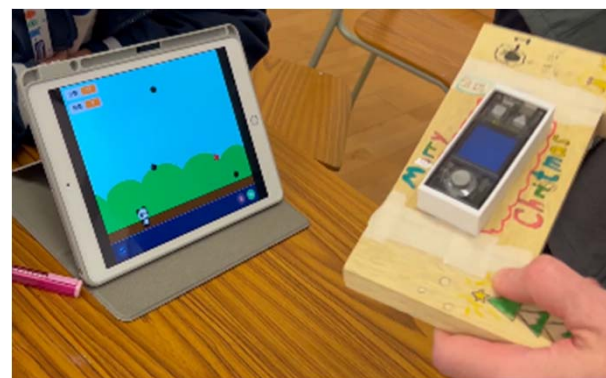
# 學生作品

波子機組



# 學生作品

體感遙控組



# 學生作品

體感手槍組



# 查詢熱線 / 電郵

鳳溪廖潤琛紀念學校

陳廷軒主任、廖嘉偉主任

電話：2677 2311

傳真：2675 7241

電郵：[chanth@fklys.edu.hk](mailto:chanth@fklys.edu.hk) / [Liukw@fklys.edu.hk](mailto:Liukw@fklys.edu.hk)