

「STEAM 機械人教育暨
STEAM 教育資源站」
主題網絡計劃校本經驗分享



FOUNDED 1851

聖保羅書院小學

麥曼瑩老師

學校簡介



- 創校於 **1851**年
- 校訓：「**寅畏上主是為智之本**」
- 位於港島南區
- 直資男校
- 全校**24**班，每級**4**班，每班**28**人

聖保羅書院小學 STEAM 校本課程框架

常規課程

抽離式課程

校外支援

跨學科
STEAM
學習週

常識科
科學課程

電腦科
編程課程

QTN 計劃

校隊

課後
興趣班

教師
工作坊

J.C.4
我是力王

J.C.5
格鬥
及趕羊
機械人

J.C.6
先行者

Robot in STEAM 團隊

課程統籌主任（副校長）

- 負責統籌時間表事宜

常識科科主任

- 負責安排活動時間及教師培訓

科任老師（6位）

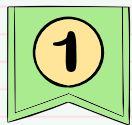
- 參與何南金中學**Robot in STEAM**工作坊
- 帶領學生完成**Robot in STEAM**活動

教學助理（3位）

- 活動前協助分發及準備物資
- 活動時在課室協助科任老師



Robot in STEAM 推行時間



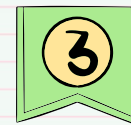
2021-2022

第一年



2022-2023

第二年



2023-2024

第三年

J.C.4 蹦跳機械人
J.C.5 我是力王

J.C.4 我是力王
J.C.5 格鬥及趕羊機械人

J.C.4 我是力王
J.C.5 格鬥及趕羊機械人
J.C.6 先行者



課堂模式（班房）

01

每日一班
時間表第 1-6 堂

02

2位老師
1位教學助理

03

培訓小老師，
促進同儕學習

04

利用平板電腦
照顧學習差異



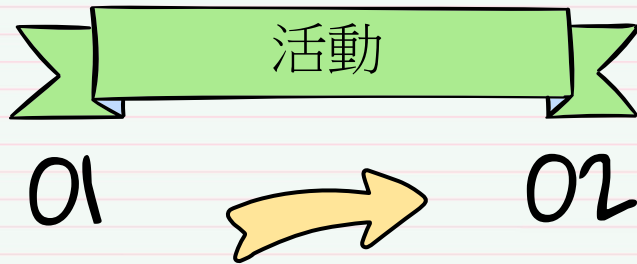
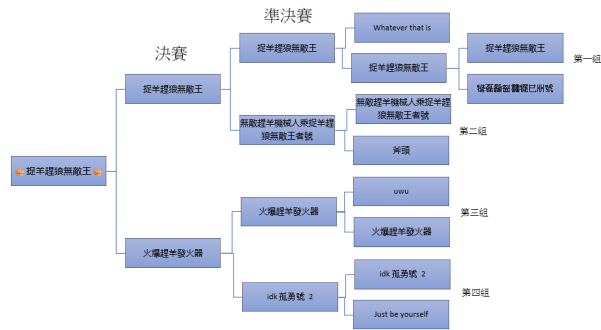


FOUNDED 1851



FOUNDED 1851

2. 趕羊機械人比賽

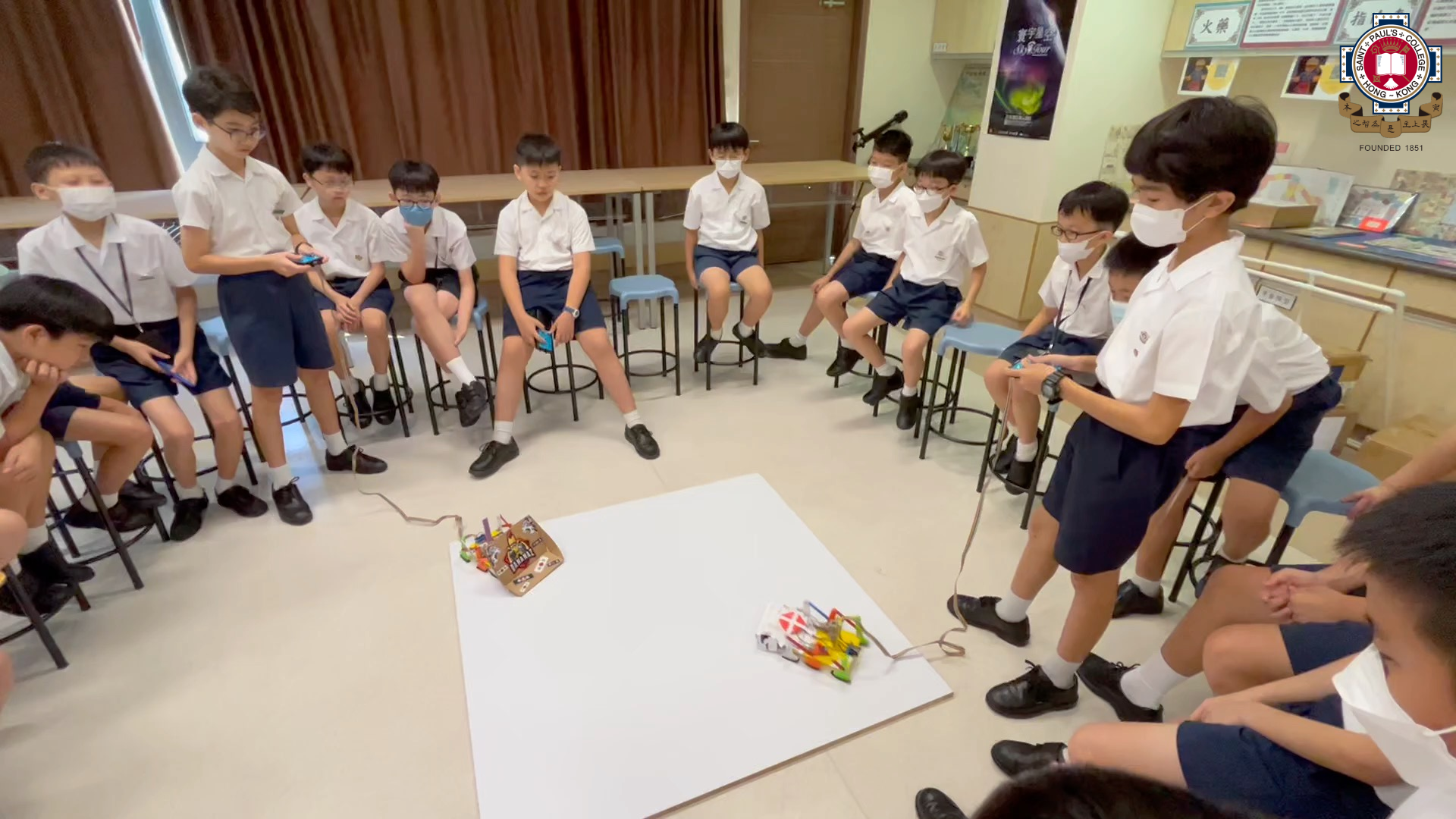


班內比賽



全級比賽





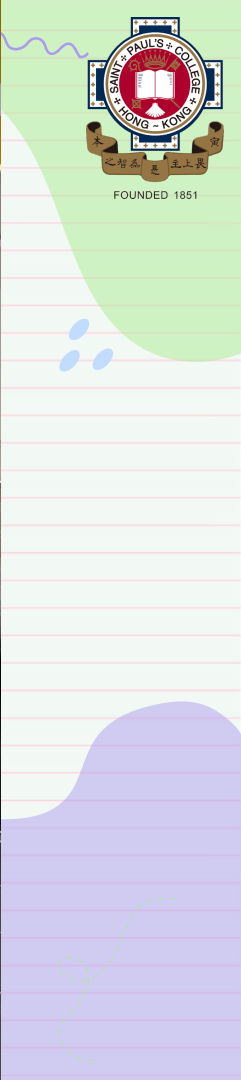
火藥

數字識字
Digital Literacy

FOUNDED 1851

2023小學聯校STEAM比賽





大課模式（禮堂）

適合有 Robot in STEAM 經驗的 J.C. 5-6

01

全級
時間表第 1-6 堂

（先行者）
常識課 1-2 節

02

3 位老師
2 位教學助理

03

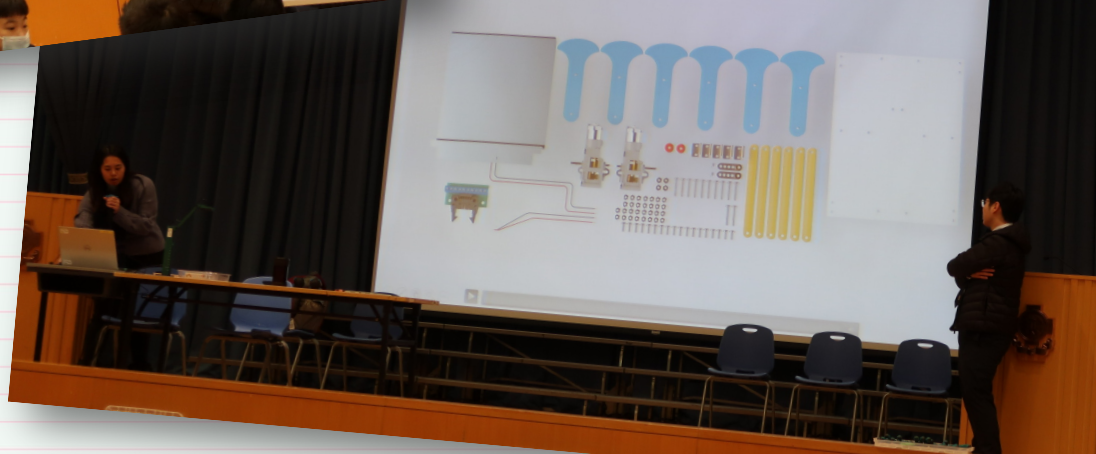
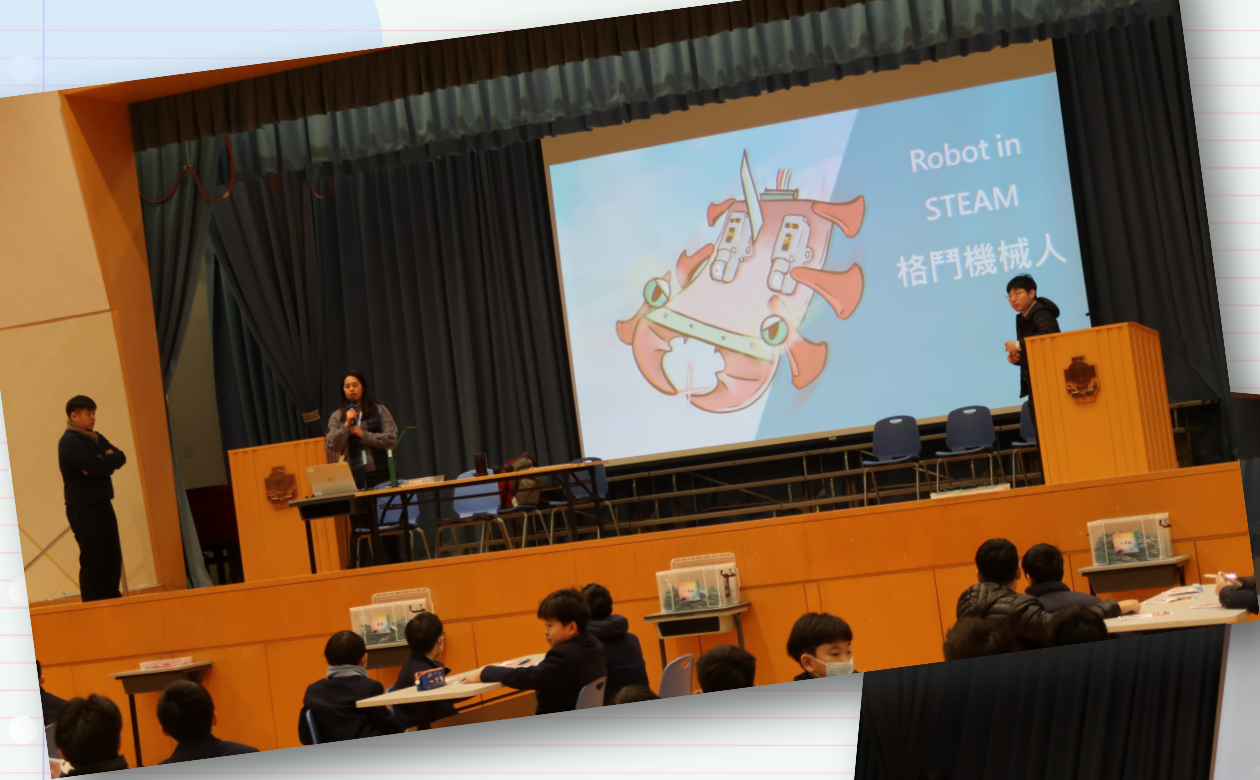
教學資源共享

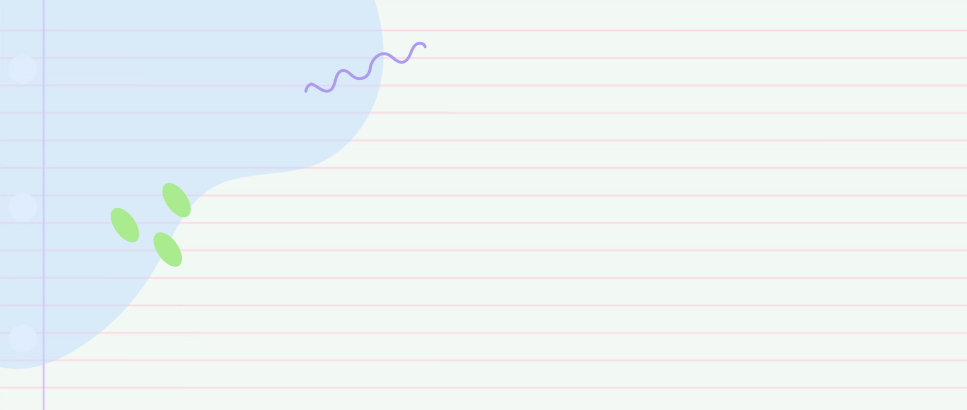
04

減少行政工作

J.C. 5 禮堂大課





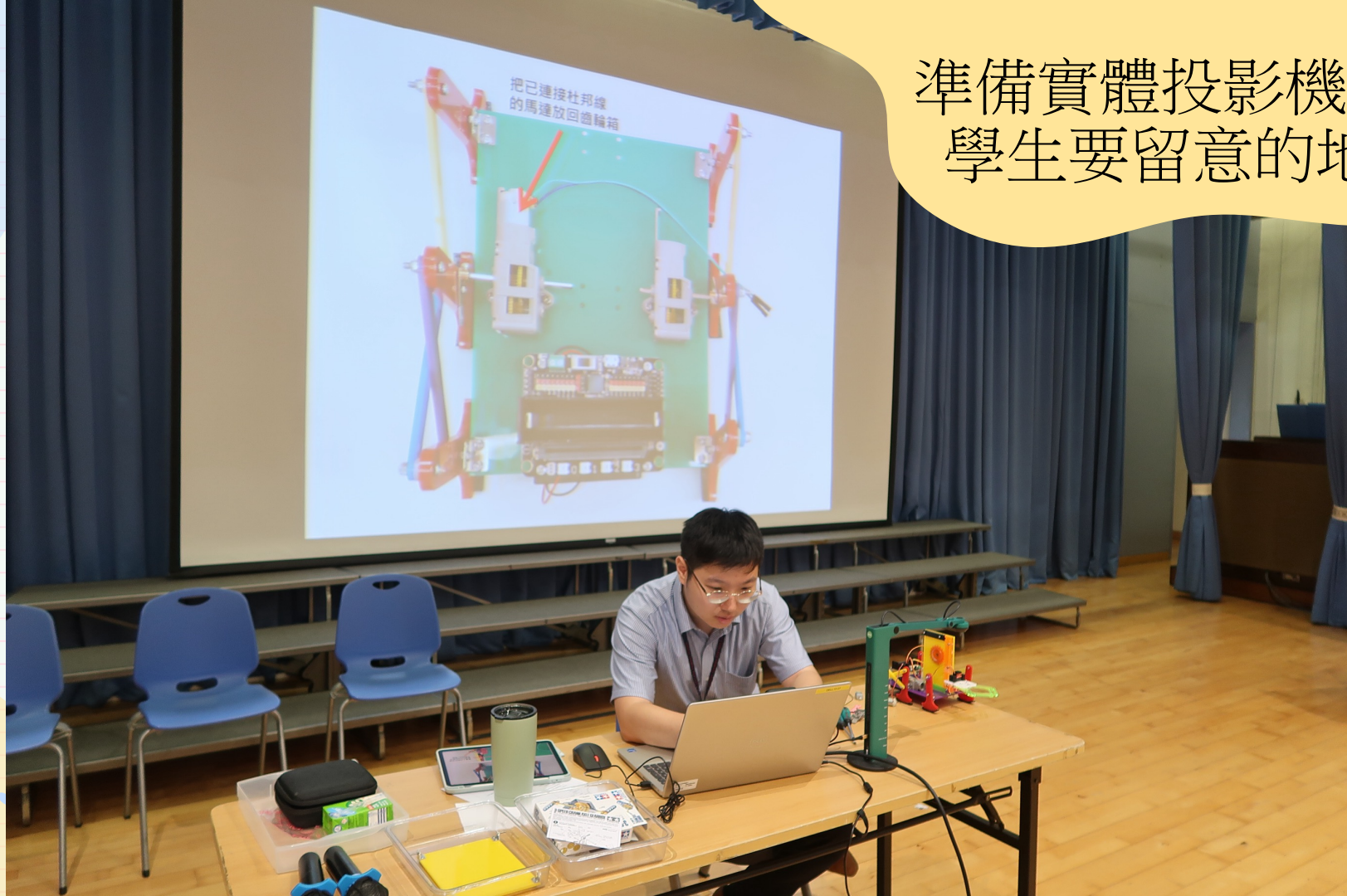






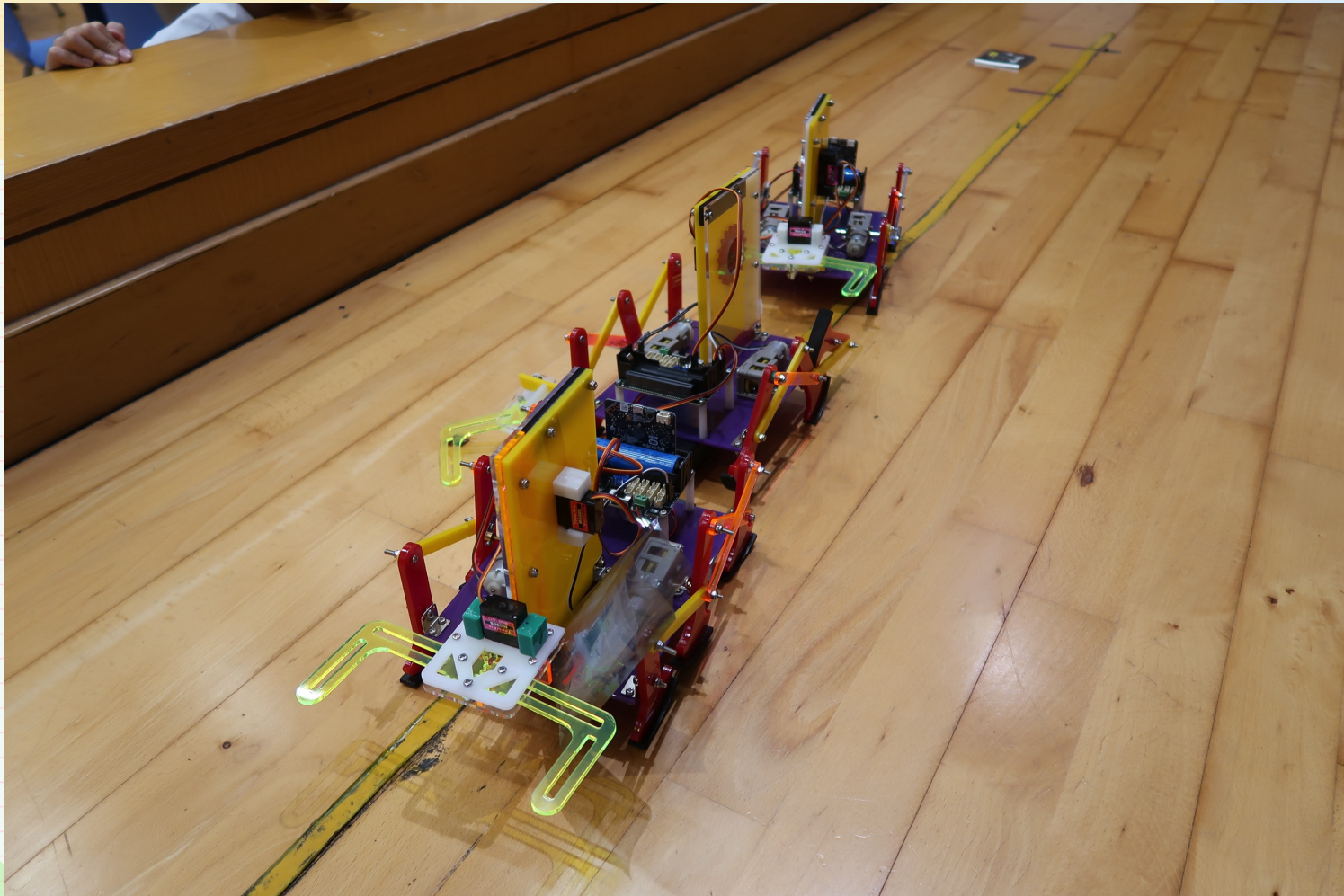
標示學生需要領
取的零件數量

準備實體投影機展示 學生要留意的地方



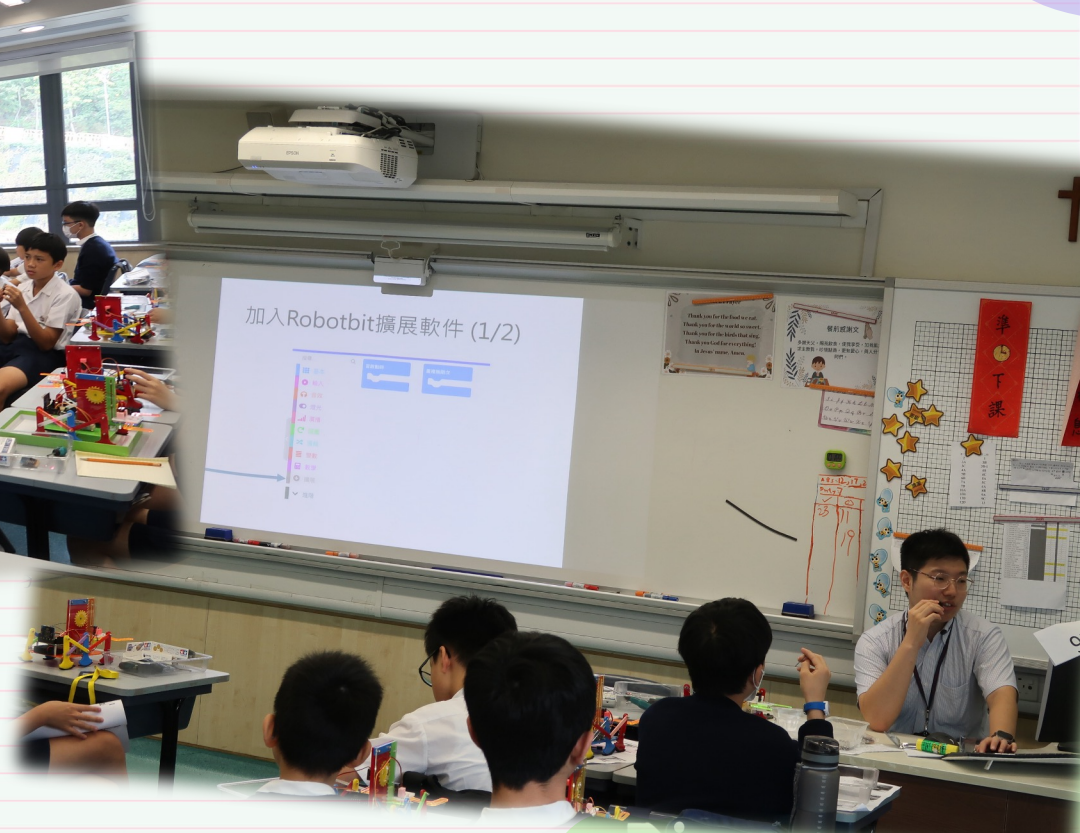


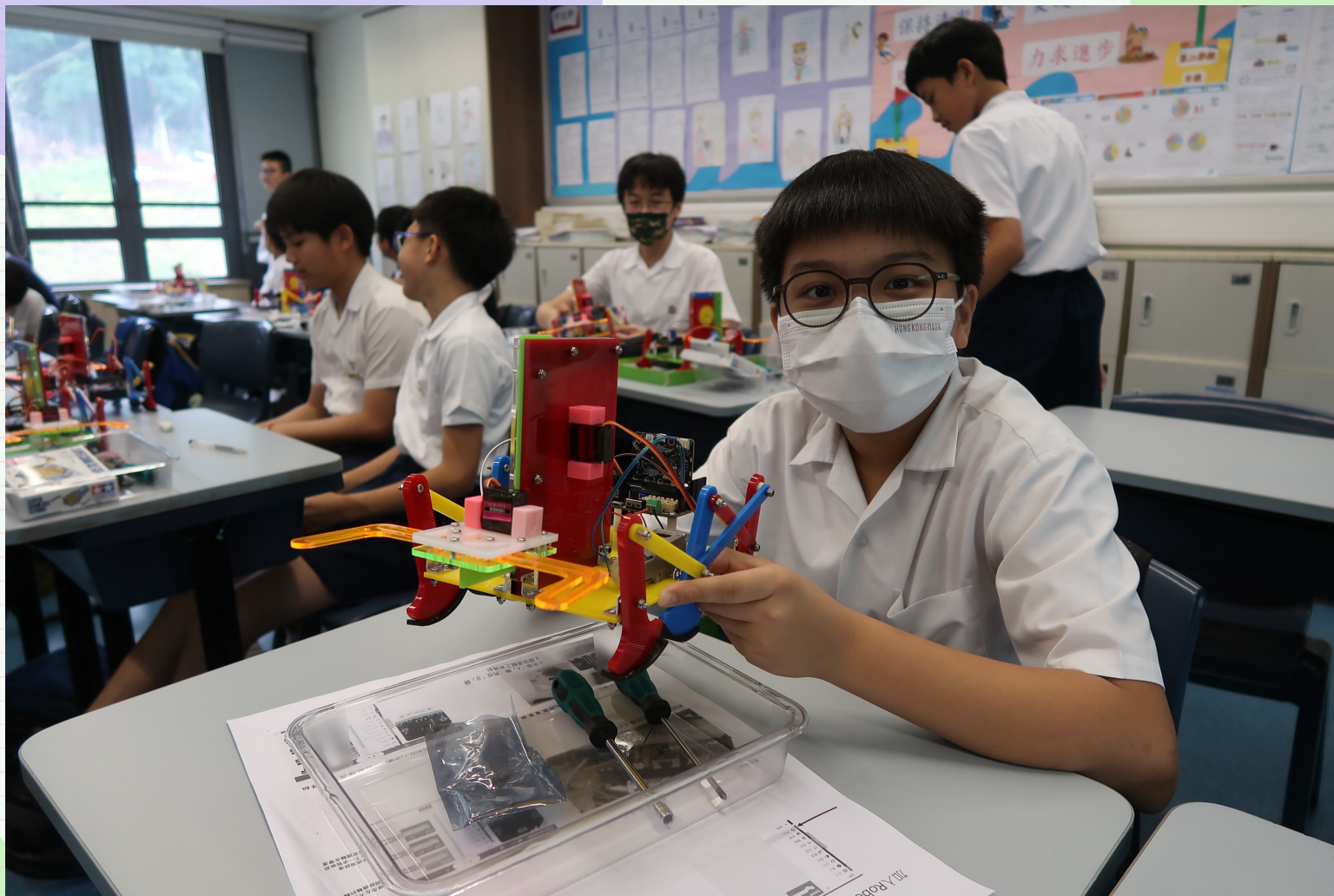
FOUNDED 1851



FOUNDED 1851

J.C. 6 後續課堂完成先行者編程部分





發展學生共通能力

①

自我管理能力的

②

解決問題能力的

③

運用資訊科技能力的

④

協作能力的

⑤

溝通能力的

⑥

自學能力的



課程發展

恆常課堂

每星期兩節
(一個學期)

J.C.4 格鬥機械人
J.C.5 循線機械人

工程思維

計算思維



FOUNDED 1851

謝謝佛教何南金中學及
嘉諾撒聖家學校團隊
的支援