

優質教育基金主題網絡計劃項目
STEAM教育資源站工作坊
2026/27學年

QTN 計劃主題：			Implementing AI in STEAM Education & Social Intelligence through Refining School-based Curriculum and Establishing Structured Professional Learning Community cum STEAM Education Resource Hub 透過優化校本課程及建構專業學習社群，推展人工智能於STEAM教育及社會智慧應用暨STEAM教育資源站								
統籌機構/學校名稱：			樂善堂余近卿中學								
項目	TCS 課程編號	舉行日期		活動名稱	活動簡介	時間	時數	地點	講者	TCS報名人數 上限	受惠界別
1	EI0020260181	19/2/2027	Friday	生成式 AI 驅動的 多媒體教學短片製作實務	1.運用 大型語言模型(LLM)進行教學大綱拆解，快速生成具備教學法(Pedagogy)架構的短片腳本與分鏡說明 2.示範透過圖像生成模型繪製高畫質教學插圖，並結合 AI 文本轉語音(TTS)技術生成自然多語種教學配音 3.操作 AI 數位人播報平台，將靜態腳本轉換為具備自然表情與口型同步(Lip-sync)的虛擬教師講課影片 4.使用 AI 剪輯軟體進行自動語音轉字幕、去噪與智能 B-roll 匹配，完成一站式教學短片產出	14:30-17:00	2.5	樂善堂 余近卿中學	關敬耀老師 及 ／或 李置業老師	20	中小學
2	EI0020260182	11/3/2027	Thursday	CyberPi 解鎖 AI 課堂： 語音辨識、中藥智慧辨識與動態機器人	透過童芯派(CyberPi)實作語音辨識、中藥影像分類與動態跳舞機器人三大專案，掌握人工智能(AI)跨學科教學模組，將人工智能帶入課堂教學。	14:30-17:00	2.5	樂善堂 余近卿中學	黃嘉偉老師	20	中小學
3	EI0020260183	19/3/2027	Friday	通用生成式 AI 構建自適應學習與個人化知識庫實務	1. AI 導學思維與提示詞策略 2.專屬知識庫建置 3.自適應測驗生成與學習歷程追蹤	14:30-17:00	2.5	樂善堂 余近卿中學	趙心愛老師	20	中小學
4	EI0020260184	16/4/2027	Friday	運用自然語言驅動 與Vibe Coding打造智慧學生學習系統	1.剖析自然語言開發的運作機制，指導參賽者配置 AI 驅動的 IDE並建立上下文記憶庫(.cursorrules 或專案 Context) 2.學習如何透過大語言模型(LLM)將教學想法轉化為結構化的 PRD，並自動生成資料庫結構(Data Schema)與前端 UI 元件藍圖 3.運用自然語言指令指揮 AI Agent 寫出前端介面、後端邏輯與學習互動模組 4.示範當系統出現邏輯錯誤或 Exception 時，如何引導 AI 自動診斷修正，實現一鍵自動化部署	14:30-17:00	2.5	樂善堂 余近卿中學	李置業老師	20	中小學