

優質教育基金主題網絡計劃項目
STEAM教育資源站工作坊
2026/27學年

QTN 計劃主題	STEAM+AI Literacy Collaborative Programs (Extreme Climate and Disasters) cum STEAM Education Resource Hub STEAM+AI素養協作計劃（極端氣候與災害）暨STEAM教育資源站
統籌機構/學校名稱	香港聖公會何明華會督中學

項目	TCS 課程編號	舉行日期		活動名稱	活動簡介	時間	時數	地點	講者	TCS報名人數 上限	受惠界別
1	EI0020260156	29/9/2026	Tuesday	透過無代碼編程提升教學 創新與校務行政效率－實踐工作坊	本2小時專業工作坊專為教師設計，內容涵蓋三大核心模組： （一）AI 基礎邏輯與個人化素養評估 （二）生成式 AI 在教學備課與校務行政的自動化應用（如提示工程與視覺化教材製作） （三）進階無代碼編程（Vibe-coding）實踐，讓教師無需編碼即可快速開發互動教學App 及網頁	16:30 - 18:30	2	香港聖公會 何明華會督中學	Metaprint Technology Limited	20	中學
2	EI0020260157	6/10/2026	Tuesday	VibeCode 智慧IoT環境監測系統 創作工作坊	本2小時將會涵蓋三大核心內容，包括： （一）如何透過簡單積木編程，把未來板及模組感測的環境數值上傳到客制化的IoT平台 （二）透過Gemini AI VibeCode設計IoT物聯網智能面板，實時顯示未來板的環境數值 （三）智能監測面板可存放在校內網站，真正實現具校本個性化的物聯網智慧環境監測	16:30 - 18:30	2		Kittenbot Robotics International Limited	20	中小學
3	EI0020260158	20/10/2026	Tuesday	使用微控制器和AI Platform 調查氣候變遷並收 集環境資料－實踐工作坊	本2小時專業工作坊將會簡介如何使用 AI 平台「Floaino」配合microbit V2和IoTbit擴充板和多種感測器，例如風速感測器、溫濕度感測器、紫外線感測器、灰塵感測器和OLED顯示屏，即時監測和記錄各種環境數據。	16:30 - 18:30	2		課室數碼科技服務 有限公司	20	中小學
4	EI0020260159	20/4/2027	Tuesday	中學科學科支援系列－ 生物基因科學在中學教學中的 應用及實踐	本2小時專業工作坊將會引導教師透過親手操作基因科學實務（如DNA擷取、分析或相關模擬實驗），建立帶領學生進行科學探究與實作學習（Inquiry-based Learning）的教學經驗。	16:30 - 18:30	2		洪楚琪老師 及 梁浩昇老師	20	中小學
5	EI0020260160	18/5/2027	Tuesday	使用工程繪圖軟件制作3D模型－ 實踐工作坊	本2小時專業工作坊將會介紹免費且具專業等級功能的3D繪圖平台的操作及從三維空間構圖到設計可供 3D 打印之實體物件。	16:30 - 18:30	2		梁浩昇老師	20	中小學
6	EI0020260161	25/5/2027	Tuesday	AI與三維建模的 關係與增材應用	本2小時專業工作坊將會介紹四大內容，包括： （一）3D增材技術的種類和簡介 （二）建模軟件的簡介 （三）AI與建模的關係 （四）Blender基礎操作教學	16:30 - 18:30	2		艾奧工作室 有限公司	20	中小學