

QTN「小點子,大攪作」STEM創客教育中心

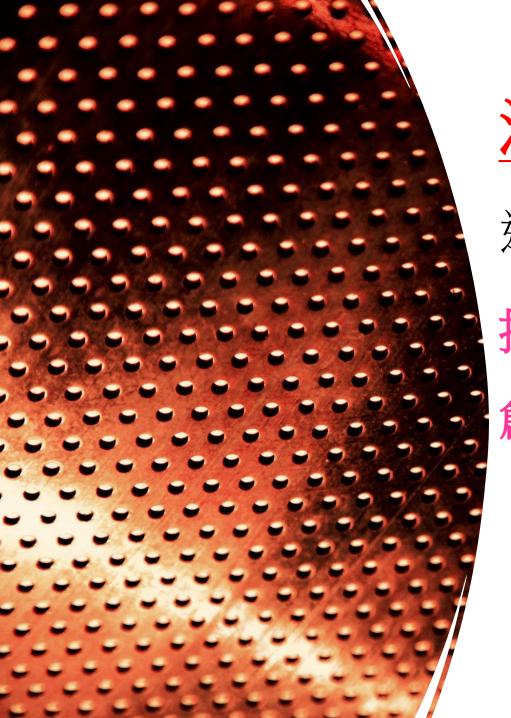
2022-23 總結分享會

樂善堂劉德學校





遙控車大比拼



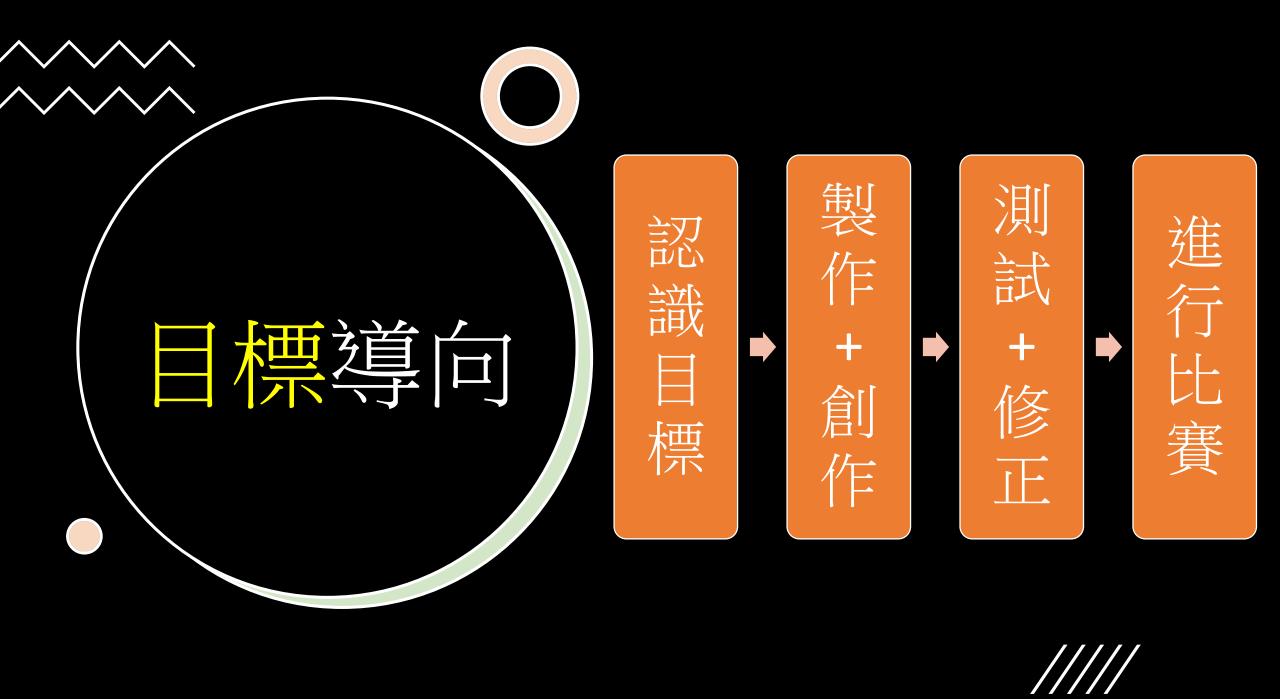
活動目標

透過拼砌Micro:bit 遙控車,

探究運用不同的環保物料

創作支架,進行比賽





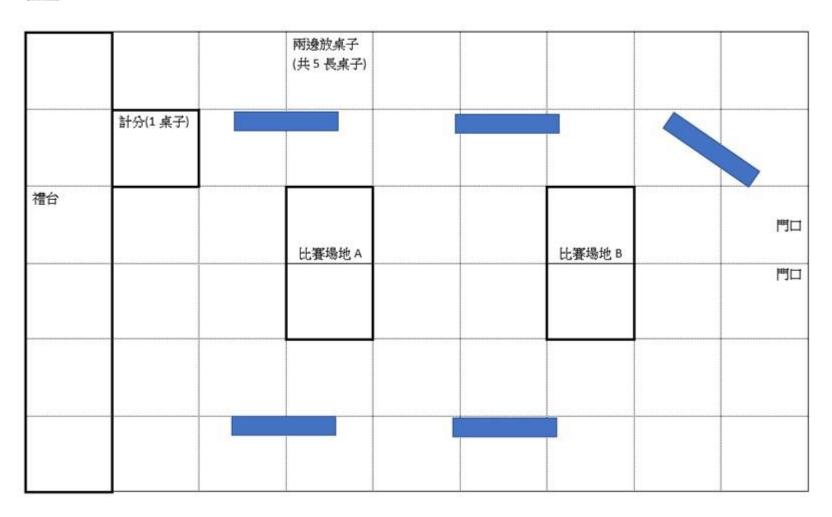


(1) 認識目標:此賽



比賽場地

禮堂



比賽規則

- 1) 每班2隊(共10隊)
- 2) 每場比賽時間3分鐘

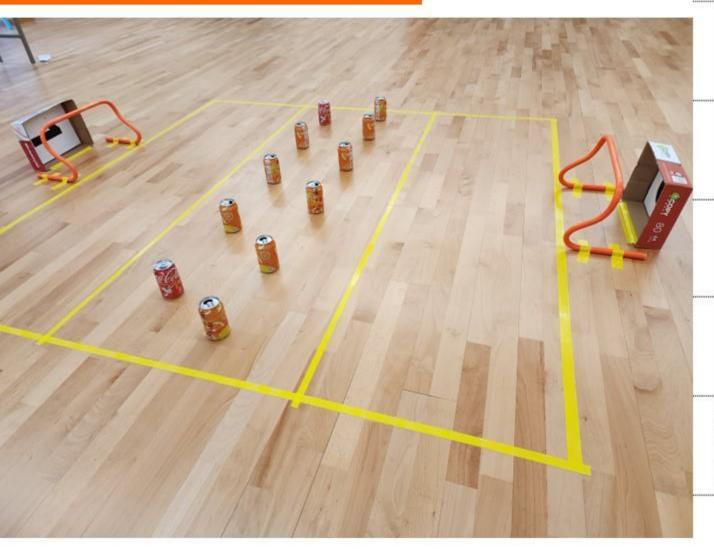


比賽規則

- 1) 每場共有鋁罐11個
- 2) 把鋁罐推進自己的龍門
- 3) 每個罐計10分



比賽場地



新	B 評 <mark>A</mark>	
Ř	門 B	

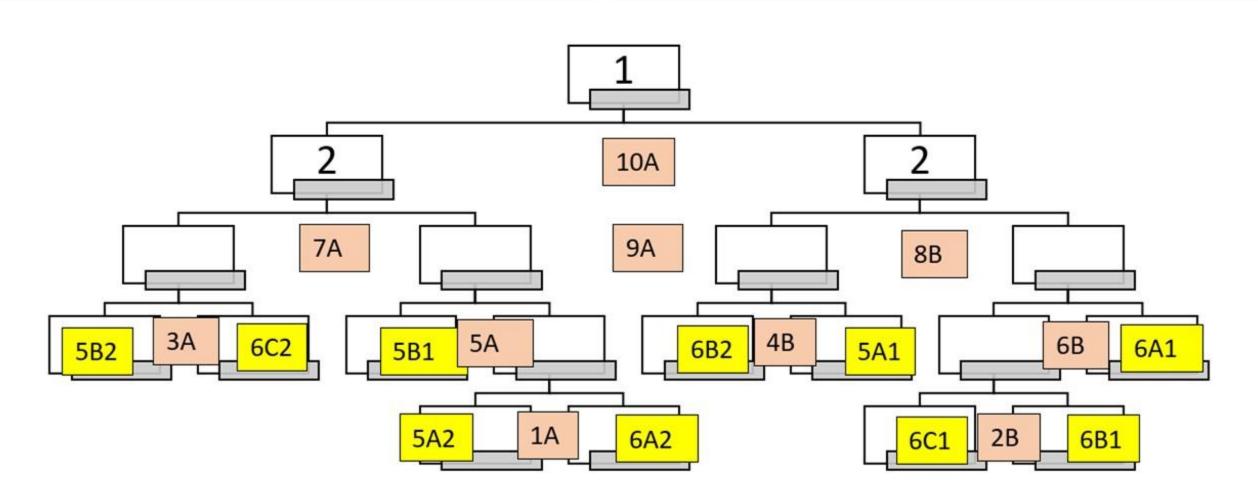
比賽規則

- 1) 可推撞
- 2) 可攔截
- 3) 可到對方龍門內取罐





賽程



獎項

- 1) 最強小車(冠 亞 季)
- 2) 最美小車(冠 亞 季)
- 3) 團隊合作





(2)遙控車 製作+創作

加入合作學習元素,協作、交流、創作





靚中提供圖解學習材料

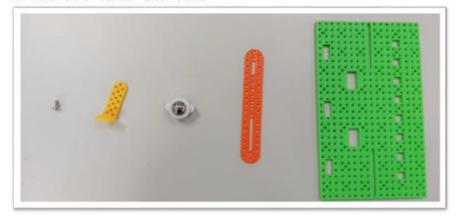
Microbit Smart Car 製作圖解

材料:

材料有 Microbit,擴展板,電池,360 度伺服馬達,車輪



m2.3 螺絲,角碼,萬向輪,膠條,萬用板



所用工具有十字螺絲批



樂善堂劉德學校 2022-23 年度下學期五年級常識科工作紙

姓名:()	班別:	日期:	成績:
		專題研習 -	- micro:bit 車	

活動目標:

1. 知識: 探究運用環保物料設計和製作推物裝置,測試設計的堅固度及外觀

進行比賽,掌握角度、速度和摩擦力的關係

2. 技能: 透過拼砌 micro:bit 車,認識機械原理

掌握操控遥控車的技能及能發出清晰指令

我校老師設計工作紙

- 創作、改良
- 評估表現一知識、技能、態度

製作推物裝置需要哪些物料?請列出合適物料可應用於 micro:bit 車裝置上。

萬字夾 紙盒 錫紙 飲管 釘子 雪條棒 紙卡

二. 設計圖:構思「micro:bit 車」推物裝置的外形和結構,畫下你的設計。

想一想:

- 前夾要多長和關?
- ◎ 用甚麼東西 固定鉸位?
- ◎ 外型的設計 和裝飾是怎 樣?

三. 測試、改良和記錄:

(1)測試: 請記錄全速直線移動5米的情況。

次数	能行直線 (√/x)	效果 (图上結果)	能推物 (√/x)
1		順楊/斷斷續續	
2		順暢/斷斷續續	
3		順暢/斷斷續續	

(2)改良: 想想可以怎樣改良推物裝置,或令它能發揮得更好?如:改變其位置、 重新接駁、改裝模型、令模型外觀更漂亮	
改良的地方:	
(3)比較: 改良後的推物裝置, 被果(較善 / 沒有善別 / 較佳)。	

뗑.	貼	^r micro	:bit	車」	成品照	K	:
----	---	--------------------	------	----	-----	---	---

五. 評估:(10 分最好)

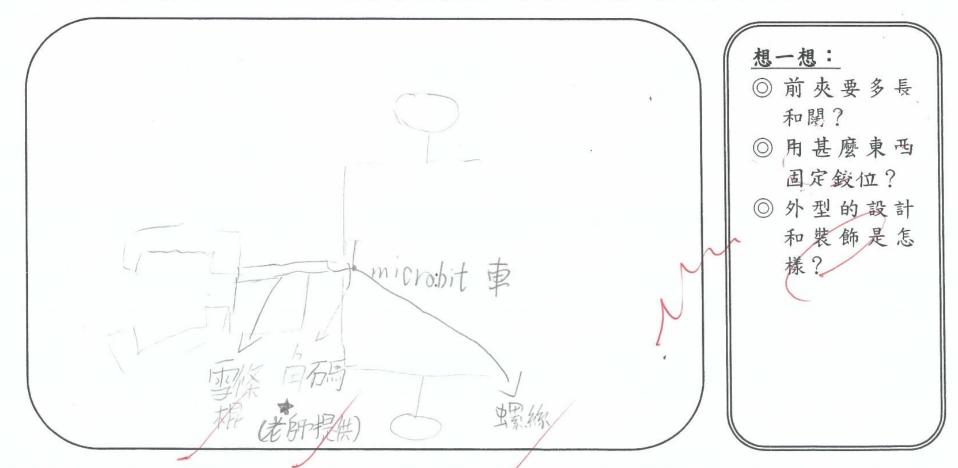
範疇	評估項目	自評 (0-2)	■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	老師評 (0-2)
知識	1 運用環保物料設計和製作前央			
	2 設計圖表現精美的外觀			
技能	3 能製作稳固及美觀的前夾			
	4 改良及操控推土車,提升效能,達成目標			
態度	5 積極參與,投入活動			
	6 表現團隊合作精神,氣氣和諧			
			總分	

一. 製作方案

製作推物裝置需要哪些物料?請列出合適物料可應用於 micro:bit 車裝置上。

需要塑膠、角碼、雪條棍、螺絲、膠棒

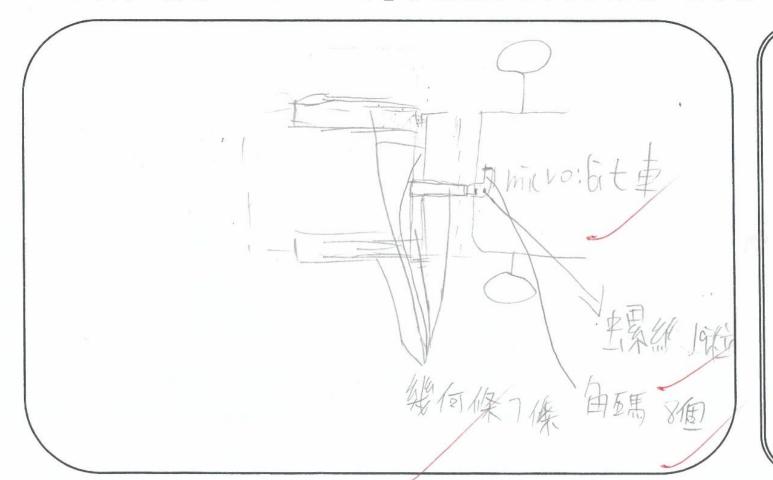
二. 設計圖:構思「micro:bit 車」推物裝置的外形和結構,畫下你的設計。



製作推物裝置需要哪些物料?請列出合適物料可應用於 micro:bit 車裝置上。

望照

二.設計圖:構思「micro:bit 車」推物裝置的外形和結構,畫下你的設計。



想一想:

- ◎前夾要多長和闊?
- ◎ 用甚麼東西 固定鉸位?
- ◎ 外型的設計 和裝飾是怎 樣?

0







加入環保元素,搜集及使用環保物料





(3) 遙控車 測試+修正

三. 測試、改良和記錄:

(1)測試:請記錄全速直線移動5米的情況。

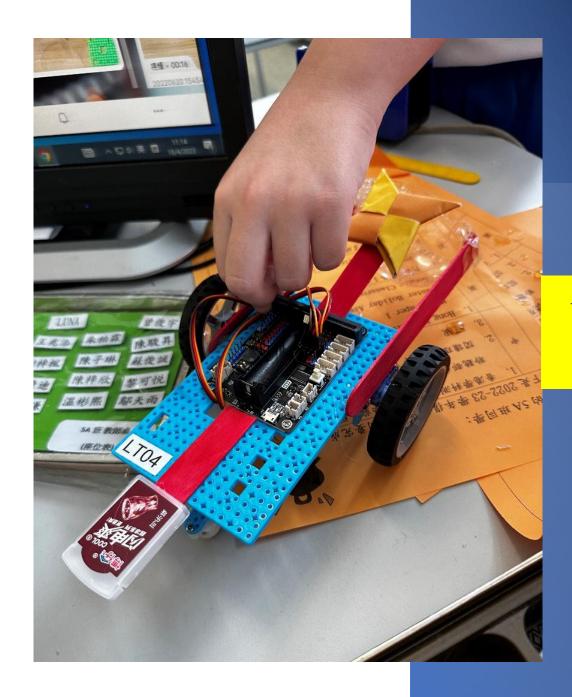
次數	能行直線 (✓/x)	效果 (圏上結果)	能推物 (√/x)
1	✓	順暢/斷斷續續	✓
2	1/	順暢/斷斷續續	/
3_	//	順暢/斷斷續續	V /

-8 MAY 2023

(2)改良: 想想可以怎樣改良推物裝置,或令它能發揮得更好?如:改變其位置、 重新接駁、改裝模型、令模型外觀更漂亮……

改良的地方:前灰需要把空間加大,可以拿更多的物品。

(3)比較:改良後的推物裝置,效果(較差/沒有差別/較佳)



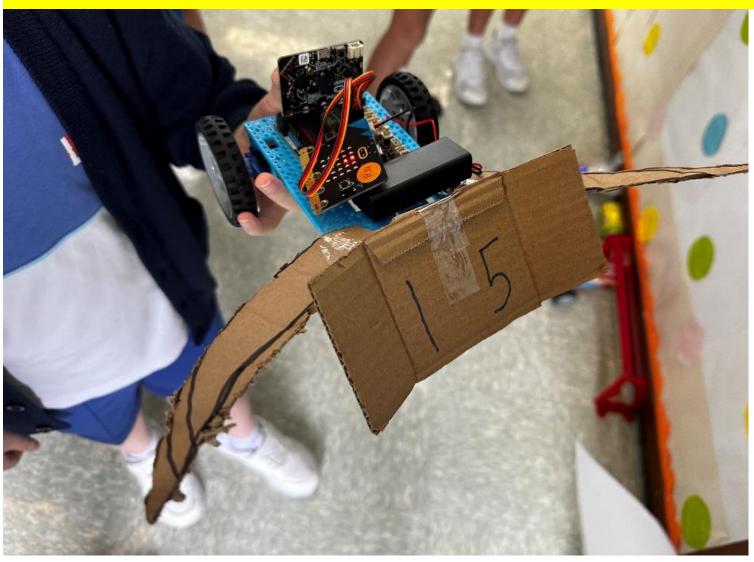
發現及解決問題:

→前後不平衡,加上零件增加負重



發現及解決問題:推物為目標

→加大前夾,足夠堅**硬度**及**穩固**安裝











(4) 遙控車大賽



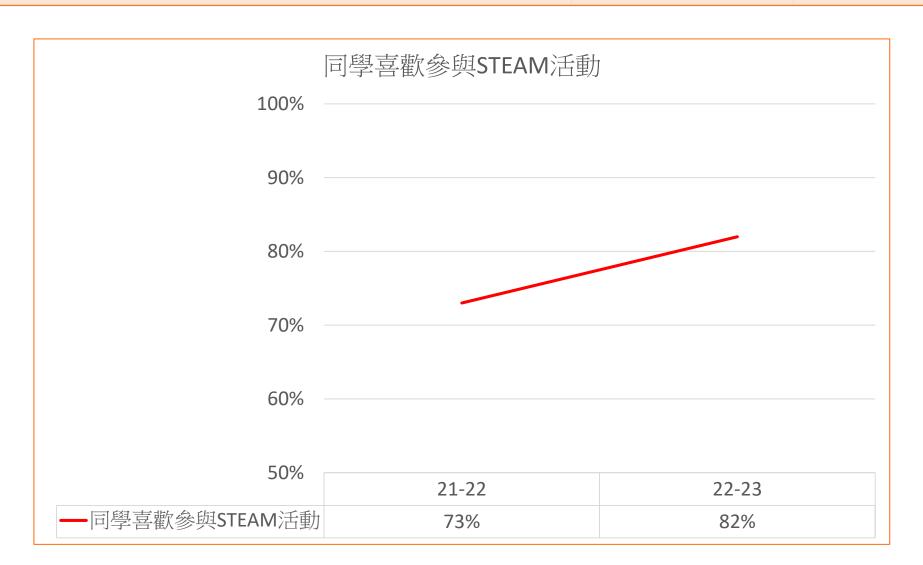
. . . .

. . . .



遙控車 成果+數據

年度21-2222-23同學喜歡參與STEAM活動73%82%



micro:bit









成果展示





豐富、提升STEAM技能

持續探究、創意創新

謝謝大家!