

21-22 年度 中二電腦 (下學期)
CospacesEDU VR 編程軟件應用於物理力學應用

Cycle	Lesson	Topic	2A (D4 單, D8)	2B (D5, D7 雙)	2C (D3 單, D6)	2D (D5, D7 單)	2E (D3 雙, D7)
12-15	1	<p>CospacesEDU 01 - 登入及場景及人物及鏡頭基本控制操作</p> <ul style="list-style-type: none"> - CospacesEDU 的介紹及應用例子 - 開設用戶、登入及加入個人相應 Cospaces 課室 <p>1) 如何改變環境 2) 基本操作運用 - 改變鏡頭視角及第一人稱視覺控制 3) 加入 3D 物件，並了解物件基本控制(高度/大小/旋轉) 4) 3D 物件檢查器使用 (說 / 動畫 / 材質) 5) 檢視/鎖定場景物件及為物件更改名稱 6) 上載功能(圖片、影片、3D 檔案) 7) 插入文字、複製物件、連結物件(A 鍵)</p> <p>課堂一習作：使用(1)-(7)的技巧優化及設計你的 VR 理想動物園場景)</p> <p>**期望同學會熟練操作及配合快捷鍵使用</p>	16/3	18/3	23/3	18/3	15/3
	2	<p>CospacesEDU 02 - 場景設計及人物進階操作</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) X、Y 及 Z 軸的數值應用於 3D 建築物件擺效編輯技巧 2) 攝影機的不同模式 (包括：固定、走動、飛行、公轉、行進速度、主要鏡頭設定) 3) 啟動及加入 CoBlock 程式碼編輯器功能 4) 碼編方塊使用 - 3D 物件移動 5) 碼編方塊使用 - 路徑物件(動物來回行走) 6) 碼編方塊使用 - 點擊互動(激活) 7) 碼編方塊使用 - 鼠標指向互動 8) 碼編方塊使用 - 點擊互動(打開網頁或 youtube 	24/3	25/3	28/3	25/3	29/3

	<p>片)</p> <p>9) 碼編方塊使用 - 顯示信息面板</p> <p>10) 分享習作連結，並把連結上傳到 Edmodo</p> <p>課堂二習作：使用(1)-(11)的技巧用於優化及設計你的 VR 互動動物園不同區域場景中。</p> <p>**期望同學會熟練操作及配合快捷鍵使用</p> <p>**期望同學會加入不同的碼編方塊到場景中，並會習慣為模型獨立開啟碼編方塊</p>					
3	<p>CospacesEDU 03 - CoBlock 編程互動操作 (I)</p> <p>1)加入 3D 模型，完成碰撞球場境設計</p> <p>2)於 3D 模型啟動物理設定/精確碰撞/ 靜態功能</p> <p>3)碼編方塊使用 - 物理碰撞</p> <p>4) 碼編方塊使用 - 循環 (永遠重複)</p> <p>5)碼編方塊使用 - 資料(設定變數)</p> <p>6)碼編方塊使用 - 平行運行</p> <p>- 課堂三習作：</p> <p>使用(1)-(6)製作公園內碰撞球的模擬自動加分為 3 分，完成相關的動畫作品互動效果。</p> <p>課堂三挑戰題：</p> <p>新增加入多 2 個球體，並成功碰撞 check point 以把分數提高。</p>	30/3	6/4	22/4	29/3	6/4
4	<p>CospacesEDU 04 - CoBlock 物理及編程互動操作(II)</p> <p>1) 明白物理 - 質量/ 反彈力/摩擦設定應用</p> <p>2) 構思故事遊戲腳本，完成人物及計算思維流程圖</p> <p>3) 碼編方塊使用 - 使用如果否則</p> <p>4) 碼編方塊使用 - 問題選擇面版</p>	26/4	21/4	29/4	21/4	7/4

		<p>5) 碼編方塊使用 - 暫定()秒</p> <p>6) 碼編方塊使用 - 函數應用(Function)</p> <p>7) 碼編方塊使用 - 重啟場景 / 到下一場景</p> <p>課堂四習作： 使用(1)-(7)完成完整故事遊戲。</p> <p>課堂四挑戰題： 新增場景三，並設計一個物理力學有關的模擬情況，並連接場到場景一中。</p>					
16	5	<p>CospacesEDU 05 - 跟進 project 或後備課堂給進度慢班別</p> <p>- 各組的 VR 內容及進度 / 展示更多參考案例。</p> <p>後補課堂給進度落後的班別使用</p>	3/5	25/4	5/5	4/5	25/4

中二電腦 (上學期)

Cycle	Lesson	Topic	2A (D4 單, D7) (TCC, WHHK)	2B (D5, D7 雙) (CHYV, SWS)	2C (D3 單, D6) (LWYM,KYP)	2D (D5, D7 單) (CHYV, SWS)	2E (D3 雙, D7) (KYP, WHHK)
1-2	1	Edmodo, Microsoft Office Lens, Gmail, eClass	8/9	9/9	7/9	9/9	13/9
	2	Hardware 1 (CPU, Data)	13/9	21/9	10/9	13/9	17/9
	3	Hardware 2 (Memory)	24/9	24/9	23/9	21/9	24/9
3-4	4	Hardware 3 (Storage, IO Device)	4/10	5/10	30/9	5/10	7/10
	5	Hardware 4 (Software)	7/10	18/10	6/10	7/10	13/10 20/10
	6	App Inventor 1 (eCard)	20/10	20/10	19/10	18/10	4/11
5-6	7	App Inventor 2 (Sign_laguage)	27/10	2/11	26/10	2/11	15/11
	8	App Inventor 3 (Shape) 1	4/11	17/11	3/11	4/11	19/11
	9	App Inventor 3 (Shape) 2	19/11	19/11	18/11	17/11	
7-8	10	App Inventor 4 (Dice) 1	26/11	29/11	25/11	29/11	1/12
	11	App Inventor 4 (Dice) 2	1/12	13/12	30/11	1/12	9/12
	12	App Inventor 5 (PaperScissorsStone) 1	15/12	15/12	14/12	13/12	15/12
9	13	App Inventor 5 (PaperScissorsStone) 2	5/1	6/1	4/1	6/1	10/1
	14	Revision	10/1		*7/1	10/1	

* 7/1 (2C) - 公開課 (善用社交媒體)