

乙部 計劃撮要

計劃名稱：

中華五千年：神級歷史人物巡禮

計劃編號 2009 / 0242

機構名稱：伯裘書院

- (1) 目的：實踐「數碼遊戲為本學習」的概念，讓學生以嶄新及自主學習的方式，認識我國其中10位著名歷史人物之重要事蹟，以提升學生學習歷史的興趣、認知及見解，培養學生對民族和國家的歸屬感。

目標：

- 提升學生學習中國歷史之動機及興趣。
- 透過認識著名歷史人物之事蹟，讓學生建構更全面的歷史知識。
- 加強學生對史實的見解。
- 提升學生的理解、綜合分析及批判性思考能力。
- 加強培養學生的品德和對民族及國家的歸屬感。

- (2) 對象：小四至中三

預期受惠人數：約 270,000 位學生；約 3,000 位老師

- (3) 推行方案：

- (i) 進行時期：09/2010 – 03/2012
- (ii) 過程/時間表：請參閱丙部計劃詳情。
- (iii) 與其他機構/伙伴協作：匯知中學、賽馬會毅智書院

- (4) 產品：

- (i) 產品/成果：網上互動數碼遊戲軟件、教師培訓課程、專業製作工作坊、教學資料冊、小冊子及海報
- (ii) 產品/成果的推介：網站、推介會、試玩會、專題講座、傳真、電郵、小冊子、海報
- (iii) 產品/成果商品化潛力：網上社區群組及網上流動版將進一步方便老師及學生於不同空間及時間應用遊戲。

- (5) 預算：HK\$1,999,600

- (6) 評鑑：

- (i) 表現指標：請參閱丙部計劃詳情。
- (ii) 成效衡量：透過問卷(開放式及非開放式)、個案研究及分析、面談(個人及小組)、課堂觀察、小組追蹤研究