

乙部 (計劃撮要)

計劃名稱：數碼科技齊學習

機構名稱：伊斯蘭博愛幼稚園

(1) 目的：透過培訓，提升老師、幼兒及家長對數碼科技的認識，享受電腦遊戲的樂趣，增進學校與家庭的聯繫及親子間的感情。

目標：教師方面：提升教師操作電腦的技巧，運用資訊科技製作教具及教學用途。

幼兒方面：讓幼兒認識電腦的操作及基本知識，增加兒童對電腦學習的興趣。

家長方面：透過親子創作，增進親子間的溝通和互動。

(2) 對象：預期受惠人數—直接受惠：教師 16 人、學生 150 人、家長 300 人
間接受惠：來年入學之新生幼兒約 60 人，家長約 120 人
社區內的幼兒與家長約 500 人

(3) 推行方案：推行時間—2011 年 11 月至 2012 年 9 月

第一期：2011 年 11 月至 2012 年 1 月

- a) 老師齊進步工作坊(一)《老師講座及實習》
- b) 電腦科技全接觸(一)《家長講座及幼兒小畫家作品分享》
- c) 輕輕鬆鬆學電腦系列(一)《學生學習活動》

第二期：2012 年 2 月至 5 月

- a) 老師齊進步工作坊(二)《老師講座及實習》
- b) 電腦科技全接觸(二)《家長講座及活動》
- c) 輕輕鬆鬆學電腦系列(二)《兒童電腦繪圖創作活動》

第三期：2012 年 6 月至 9 月

- a) 輕輕鬆鬆學電腦系列(三)《兒童創作活動》
- b) 電腦資訊親子同樂日《社區親子同樂日》

(4) 產品 / 成果

4.1 產品

- ▶ 老師運用數碼科技知識，製作視像教學工具及設計多元化教材，供老師教學使用，幫助教學用途。
- ▶ 老師製作有趣的電腦遊戲光碟，供學生在課堂或自選活動時使用。

4.2 成果

- ▶ 老師能增強對電腦及資訊科技的知識，提升掌握電腦的能力。
- ▶ 幼兒及家長能掌握電腦的基本常識及操作方法。
- ▶ 啟發家長及幼兒的聯想力和創造力，利用電腦技術進行創作，增進親子關係。
- ▶ 舉行數碼資訊親子同樂日，讓社區人士認識及接觸電腦科技，並分享成果。

(5) 預算

項目	總額
服務	\$24,600
設備	\$47,400
一般開支	\$1,500
合共	\$73,500

(6) 評鑑方法

6.1 表現指標：收集學生作品、家長問卷、定期舉行會議，了解學生、家長及老師的意見和表現，檢討活動的進程和成效。

6.2 成效衡量：透過問卷分析計劃前後家長對活動的意見，並設計一些有趣的記錄表或工作紙，讓老師能了解學生操作電腦的能力。